

REGULAMIN SZKOLNEJ PRACOWNI KOMPUTEROWEJ

- uczeń ma prawo do korzystania z zasobów pracowni komputerowej i wiedzy nauczyciela w celu zdobycia wiadomości z przedmiotu elementy informatyki;
- przebywanie w pracowni komputerowej dozwolone jest tylko w obecności prowadzącego zajęcia nauczyciela;
- uczniowie mogą włączyć komputery jedynie na polecenie nauczyciela;
- nie wolno dotykać lub odłączać jakiegokolwiek okablowania w pracowni;
- do jednostki centralnej, klawiatury i monitora nie wolno wrzucać jakichkolwiek przedmiotów. Należy chronić je przed urządzeniami wyposażonymi w elementy magnetyczne;
- o wszelkich usterkach pracy sprzętu komputerowego należy natychmiast powiadomić nauczyciela;
- nigdy nie przesuwamy komputera, gdy jest włączony do sieci;
- w przypadku "zawieszenia się" komputera należy poinformować o tym nauczyciela i bez jego zgody nie wolno wykonywać restartu maszyny;
- wyłączenie komputera można dokonać tylko za wiedzą i zgodą nauczyciela;
- nie wolno wyjmować dyskietki ani płyty ze stacji dysków podczas pracy napędu;
- w pracowni komputerowej nie można spożywać żadnych posiłków;
- zabrania się korzystania z własnych nośników informacji (dyskietki, płyty CD i DVD, pendrive'y itp.) bez zgody nauczyciela;
- po zakończeniu pracy stanowisko powinno być uporządkowane;
- za straty spowodowane nie przestrzeganiem regulaminu odpowiedzialność ponosi uczeń;
- w stosunku do uczniów nie przestrzegających regulaminu pracowni wyciągane będą przewidziane w regulaminie szkolnym konsekwencje.